



VOLUMEN DOSIERER VD2

6, 8 und 10 Liter-Versionen lieferbar

- Minimale Wartung
- Konstanter Überblick
- Genaue Dosierung - einfache Justierung
- Automatische Fütterung
- Keine Staubbelastigungen
- Flexible und stabile Installation

VOLUMEN DOSIERER VD2

6, 8 und 10 Liter-Versionen lieferbar

Minimale Wartung

VD2 ist aus Kunststoff hergestellt, der eine lange Lebensdauer und ein Minimum an Wartung bewirkt.

Konstanter Überblick

Der durchsichtige Futterbehälter erleichtert den Überblick und gibt eine volle Kontrolle des Fütterungsvorgangs in der Bucht.

Wirkt Belästigungen entgegen

Die geschlossene Konstruktion wirkt Staubbelästigungen entgegen und verhindert gleichzeitig Verunreinigung von aussen. Die Zylinderform gewährleistet, dass der Behälter ventilationsfreundlich ist, da die Luftströme ohne die Gefahr des Niederschlags passieren können.

Genauere Dosierung - einfache Justierung

VD2 ist mit dem Einstellungsgriff an der Seite des Behälters leicht manuell einstellbar. Dies gewährleistet eine genaue Dosierung, selbst bei kleinen Futtermengen.

Automatische Fütterung

VD2 kann mit der Funki Trockenfütterungssteuerung vollautomatisch ausgelöst werden. Dies bewirkt eine präzise Öffnungs- und Schliessfunktion an jedem einzelnen Volumendosierer. Programmierbare Fütterungszeitpunkte sichern, dass die Fütterung zum optimalen Zeitpunkt erfolgt.



VD2 Ø60 VOLUMENDOSIERER MIT KLASPE:

6 L mit Ø75 mm Ausgang	0221-252
8 L mit Ø75 mm Ausgang	0221-253
10 L mit Ø75 mm Ausgang	0221-254

Der VD2 Volumendosierer wird für Ø60mm Systeme verwendet. Allerdings kann man diesen auch auf Ø38, Ø50 und Ø55 Systeme einstellen, mithilfe des speziellen Adapters:



**Verbindungs-Set VD2
Ø60/Ø38**

Artikel-Nr. 0131-191



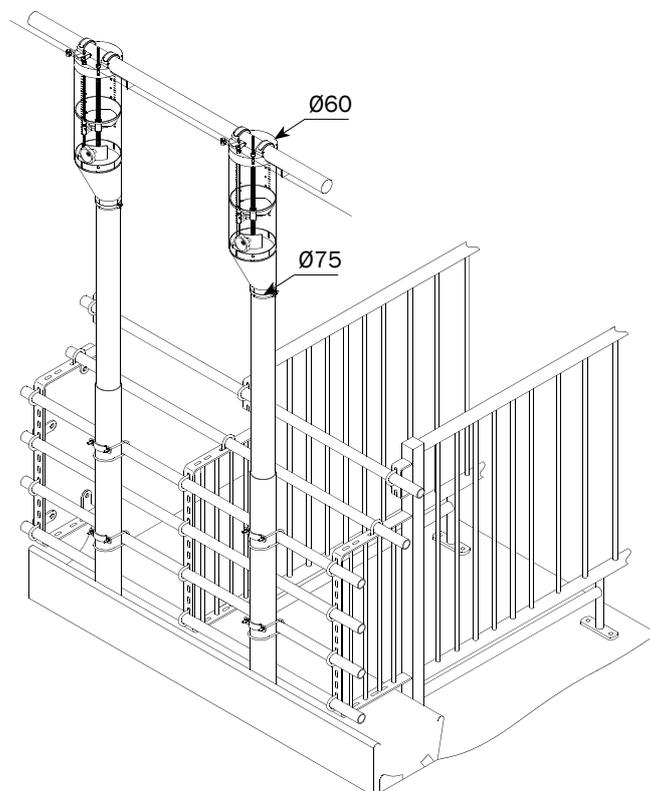
**Verbindungs-Set VD2
Ø60/Ø50**

Artikel-Nr. 0221-400



**Verbindungs-Set VD2
Ø60/Ø55**

Artikel-Nr. 0221-401



Änderungen in Material und Design vorbehalten.

B-0903-007-DE

MASTER TRADING

MASTER TRADING • KIRKEVÆNGET 5 • 7400 HERNING • DENMARK

www.mastertrading.dk • Tel. +45 9744 6677